

**EURO
RUN**



EURO RUN:
IL GIOCO

www.nuove-banconote-euro.eu



**LA NOSTRA
MONETA**



ANNA E ALEX ALLE PRESE CON I FALSARI



Anna e Alex sono compagni di classe e amici per la pelle. Si trovano spesso coinvolti in avventure mozzafiato e anche oggi ce n'è una in arrivo.

Anna: "Alex, aspetta! Guarda laggiù, credo che Filippo sia nei guai."

Alex: "Hai ragione! Si direbbe che abbia un problema con la polizia."

Filippo sembra cascare dalle nuvole. "Ma è la verità!", dice ai poliziotti. "Questi soldi me li hanno dati. Non credevo di fare niente di male."

Anna: "Dovremmo andare a vedere cosa succede.

Il commesso del negozio di elettronica ha l'aria arrabbiata. Deve essere stato lui a chiamare la polizia. Credi che abbiano sorpreso Filippo a rubare?"

Alex: "Non è da lui. Penso che il problema siano i soldi. Guarda, i poliziotti stanno osservando una banconota in controluce. Spero che Filippo non abbia usato un falso. Cerchiamo di parlargli."





Filippo: "Dovete aiutarmi! I miei mi uccidono se scoprono che sono nei guai con la polizia. Non ci capisco niente. Carlo Losco mi ha dato dei soldi e mi ha chiesto di andargli a comprare una cosa. È un tipo simpatico che ho conosciuto in Internet. Gli do una mano a orientarsi perché non è di qui."

Anna resta senza parole per qualche secondo e poi esclama: "Filippo, ma dove avevi la testa? Non ti è sembrato strano che un perfetto sconosciuto ti desse dei soldi così?"

Filippo: "No, perché? Gli ho fatto un favore e lui mi avrebbe pagato. Carlo mi ha dato un biglietto da 50 euro della nuova serie per comprargli un videogioco. Dovevo solo riportarglielo insieme al resto. In cambio mi ha promesso 5 euro."

Anna e Alex spiegano all'amico che è stato imbrogliato: i soldi dovevano essere falsi. Il piano era ben escogitato: in cambio della banconota falsa Carlo Losco avrebbe ricevuto denaro autentico come resto, per non parlare del videogioco! Anna e Alex capiscono che Filippo ha bisogno di aiuto.

Insieme alla polizia preparano una trappola per Carlo Losco perché temono che spinga altri ragazzi a usare soldi falsi. Inoltre la polizia sospetta che alle spalle ci sia una grossa organizzazione criminale che si serve dei ragazzi per spacciare denaro falso.

Collaborando con la polizia, Anna e Alex riescono a trovare Carlo Losco in Internet e a chattare con lui. Senza perdere tempo Losco fissa un appuntamento con loro.



Quando si incontrano, chiede ad Anna e Alex di comprargli un videogioco e consegna loro dei soldi. Anna però estrae dal portafoglio del denaro autentico e lo confronta con quello ricevuto.

"Questa banconota è falsa!", esclama. Carlo Losco si accorge di essere stato scoperto e scappa.



I poliziotti, che si trovano nei paraggi, lo rincorrono. Quando lo raggiungono si scatena il finimondo. Losco viene arrestato e portato via: Anna e Alex possono tirare un sospiro di sollievo.

A conclusione di questa avventura Anna e Alex ricevono un premio dalla Banca centrale europea per aver aiutato a catturare Carlo Losco.

Anna: "Grazie davvero. Ma sono stati i poliziotti a prendere i falsari, noi li abbiamo solo messi sulla pista giusta."

Alex: "Volevamo soprattutto aiutare Filippo. Il nostro amico era stato incastrato da Carlo Losco, che adesso per fortuna è finito in prigione."

Dopo la cerimonia di premiazione Anna e Alex raggiungono Filippo alla mostra dell'euro organizzata dalla Banca centrale europea.

Filippo: "Grazie ancora. Siete dei veri amici! Ho sentito che Carlo Losco ha confessato tutto e che la stamperia dei falsari è stata smantellata."

Anna: "Bene! Che bella notizia! Scriverò un post nella pagina Facebook della scuola."

Alex: "Filippo, avresti dovuto fare più attenzione. Si possono fare brutti incontri in Internet. E non si devono prendere soldi dagli sconosciuti, lo sanno tutti!"

Anna: "Andiamo, Alex. Tutti possiamo sbagliare."

Filippo: "Beh, ho imparato a caro prezzo che usare soldi falsi è illegale e pericoloso!"





Dopo aver letto le informazioni sulle banconote e monete in euro presentate alla mostra, Anna dice: "Guardate! È facile capire se le banconote in euro sono autentiche. Bastano tre semplici operazioni. Bisogna prima toccare la banconota, che deve avere una certa consistenza ed essere più spessa in alcuni punti. Poi si guarda la filigrana in controluce. E alla fine si muove il biglietto per osservare l'effetto di luce nell'ologramma e nel numero verde smeraldo."

Alex: "Anna, smettila di parlare come un'esperta! Spiega a noi comuni mortali: come hai fatto a capire che la banconota di Carlo Losco era falsa guardandola in controluce?"

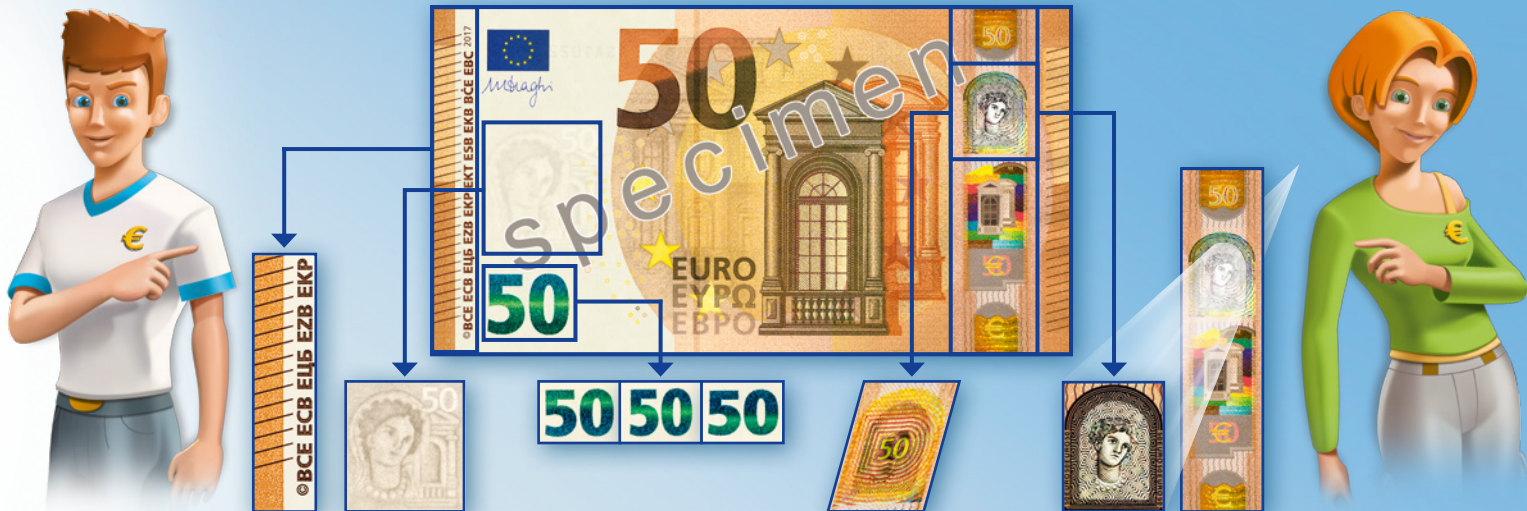
Anna: "Controllavo la filigrana. Guardate bene. Se osservate in controluce un biglietto della nuova serie, compare la principessa Europa."

Filippo: "Chi?"

Anna: "Europa, la principessa della mitologia greca che ha dato il nome al nostro continente. Il suo ritratto appare nella filigrana e nell'ologramma di tutte le banconote in euro della nuova serie. Nei nuovi biglietti da 20 e 50 euro potete vedere Europa nella finestra con ritratto, un elemento innovativo dell'ologramma."

Alex e Filippo: "Ologramma? Finestra con ritratto? Adesso le cose si fanno davvero troppo complicate per noi!"

Anna: "Osservate questo biglietto da 20 euro. Avete notato la striscia argentata che brilla? Quello è l'ologramma. Guardate cosa succede quando muovete la banconota. Senza sventolarla, basta un piccolo movimento! Riuscite a vedere come cambia l'immagine? Osservate ora la parte superiore dell'ologramma."



Consistenza della carta

La carta ha una particolare sonorità e consistenza; alcune parti sono in rilievo.

Filigrana

Tieni la banconota in controluce. La principessa Europa diventa visibile.

Numero verde smeraldo

Muovi la banconota. Noterai l'effetto di una luce che brilla.

Ologramma

Muovi la banconota. Vedrai cambiare le immagini nella striscia argentata.

Finestra con ritratto

Tieni la banconota in controluce. Puoi osservare una finestra trasparente nella parte superiore dell'ologramma.

Alex: "Hai ragione! Si vede una finestra. Se la guardi in controluce, noti che è trasparente e contiene un ritratto di Europa."

Filippo: "Che cos'è quel numero scintillante in basso a sinistra? Ho notato l'effetto di luce quando muovevi la banconota."

Anna: "Quello è il numero verde smeraldo. È un'altra caratteristica di sicurezza delle banconote in euro che le rende facili da controllare."

Filippo: "Non ci avevo mai fatto caso! Dopo questa disavventura starò molto più attento alle banconote! In fondo, non è poi così difficile."



■ AREA DELL'EURO

■ + ■ UNIONE EUROPEA





GIOCA A
EURO RUN!



www.nuove-banconote-euro.eu



BANCA CENTRALE EUROPEA

EUROSISTEMA