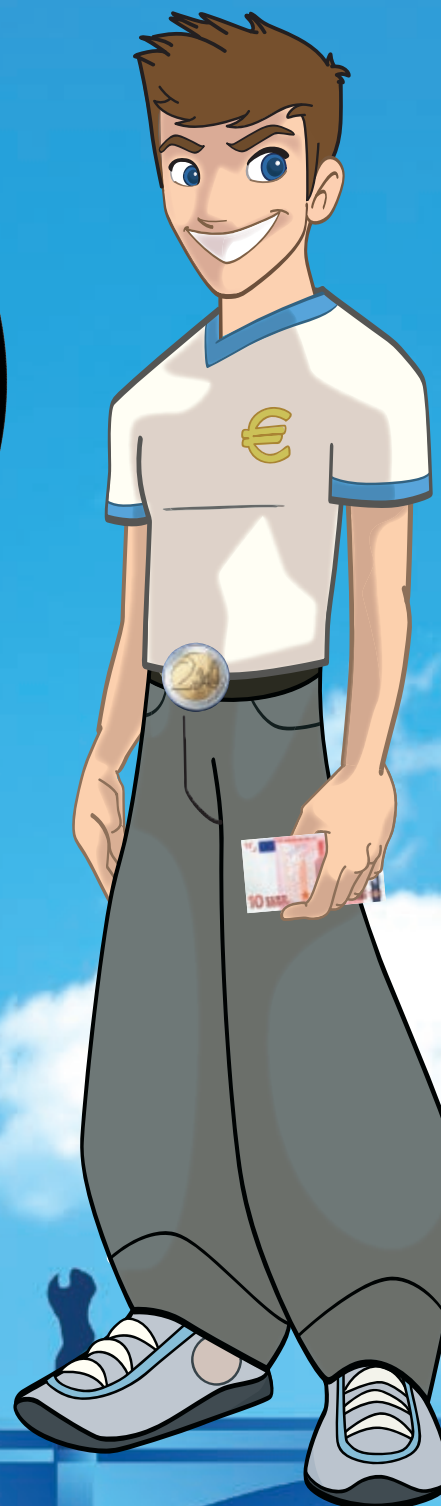




Teczka prasowa



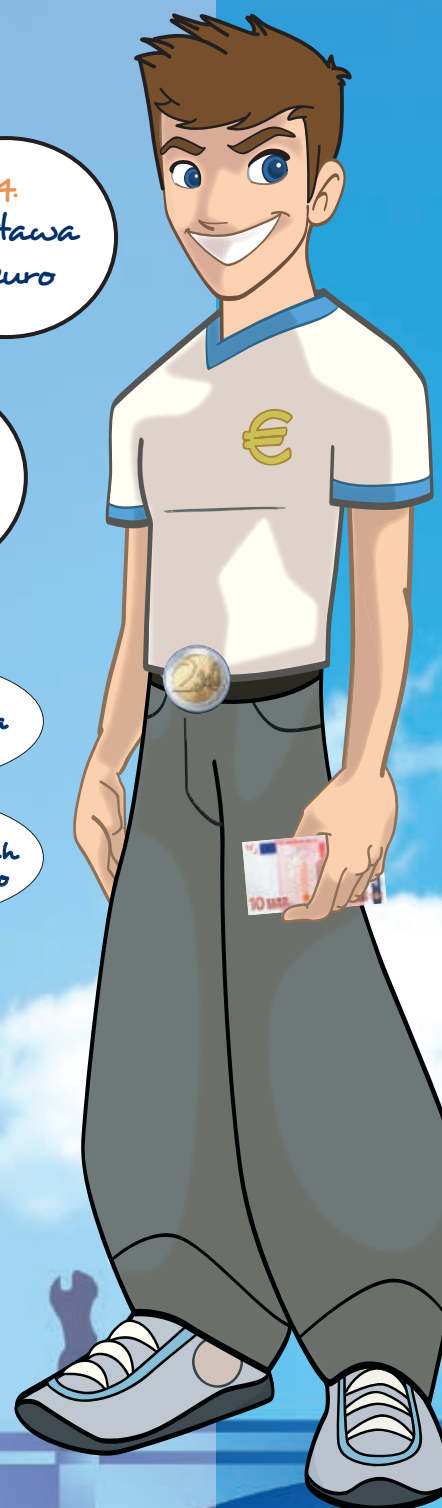
Witamy
w
Akademii
Euro



Europejski Bank Centralny (EBC) przygotował w ramach działań edukacyjnych nowatorski projekt pod nazwą Akademia Euro, który oferuje bogaty zestaw atrakcyjnych narzędzi dydaktycznych. Projekt ten, skierowany do szerokiego grona odbiorców, obejmuje różne sposoby zdobywania wiedzy i rozmaite formy przekazywania informacji. W Akademii Euro można znaleźć gry komputerowe, interaktywne prezentacje, zestaw publikacji oraz wystawę o euro, ułożone w następujące moduły:



Projekt Akademia Euro jest wprawdzie przeznaczony dla wszystkich grup wiekowych, ale do przygotowania niektórych narzędzi zaangażowano dzieci i młodzież szkolną. I tak na przykład dialogi, które ukazały się w broszurze dla dzieci, utrzymanej w konwencji literatury sensacyjnej, pomagali pisać uczniowie Szkoły Europejskiej we Frankfurcie nad Menem. Następnie II wersji językowych tej broszury przetestowali uczniowie ze Szkoły Europejskiej oraz ze szkół w Hiszpanii, Grecji, Portugalii, Słowacji i Finlandii. Grupa dzieci w wieku 10-12 lat z różnych krajów wzięła również udział w testowaniu gier komputerowych; ich uwagi posłużyły do udoskonalenia aplikacji.



Nadrzędną metodą dydaktyczną Akademii Euro jest aktywny udział dzieci i dorosłych, pozwalający im samodzielnie poznawać świat banknotów i monet. Dorośli nie tylko pomagają dzieciom w korzystaniu z narzędzi edukacyjnych, ale także mogą sami zagrać w grę komputerową, pójść na wystawę lub obejrzeć ulotkę o zabezpieczeniach banknotów euro, w ten sposób pogłębiając swoją wiedzę.

EBC ma nadzieję, że zawarty w teczce prasowej opis narzędzi edukacyjnych wykorzystanych w Akademii Euro okaże się interesujący i także Państwa zachęci do odkrywania świata banknotów i monet euro.

Szczegółowe informacje można znaleźć w teczce lub na stronie internetowej www.euro.ecb.eu. Większość narzędzi edukacyjnych jest dostępna w ponad 20 językach europejskich.



Inauguracja Akademii Euro

Otwarcie Akademii Euro nastąpi 19 czerwca 2009 r. o godz. 14 w siedzibie EBC w Niemczech, we Frankfurcie nad Menem. Uczniowie z sześciu frankfurckich szkół, którzy zdobyli najwięcej punktów w eliminacjach, wystartują w *Wyścigu po euro* – grze komputerowej polegającej na zbieraniu gotówki euro, pokonywaniu przeszkód i odpowiadaniu na pytania dotyczące banknotów euro i ich zabezpieczeń. Trzech najlepszych graczy otrzyma nagrody, które wręczy Jean-Claude Trichet, prezes EBC.

Materiał fotograficzny z imprezy ukaże się w serwisie internetowym EBC (www.euro.ecb.eu).



Wyścig po euro online – ogłoszenie zwycięzców co trzy miesiące

W *Wyścigu po euro* można będzie wziąć udział także przez Internet pod adresem <http://www.ecb.europa.eu/euro/play/run/html/index.pl.html>; konkurs będzie odbywał się w cyklach trzymiesięcznych. Rywalizować będą ze sobą dzieci w wieku 10-16 lat z krajów Unii. Wygra ten, kto wykaże się najlepszą znajomością euro i zdoła pokonać napotkane przeszkody. Pierwsza edycja konkursu rozpocznie się 15 lipca 2009 r. Ogłoszenie zwycięzców nastąpi 19 listopada 2009 r. podczas inauguracji wystawy poświęconej euro w berlińskim Muzeum Komunikacji. Nagrodzeni zostaną trzej najlepsi gracze.

1.

Gry komputerowe



Pierwszy moduł narzędzi edukacyjnych obejmuje trzy gry komputerowe prezentujące różne cechy banknotów i monet euro. Każda gra zawiera łatwą do przyswojenia porcję informacji. Gry różnią się sposobem ujęcia tematu i tempem. Tematyka gier dotyczy nas wszystkich, a ich celem jest rozbudzenie w społeczeństwie zainteresowania światem banknotów i monet euro.

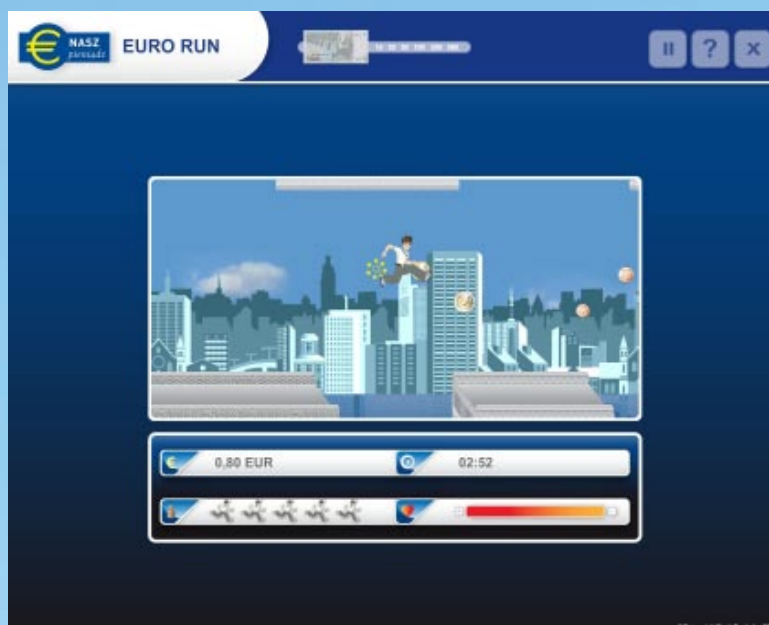
I.1 WYŚCIG PO EURO

Wyścig *po euro* to gra zręcznościowa o bardzo szybkim tempie, przeznaczona dla graczy młodych wiekiem i duchem, których zadaniem jest zebranie jak największej liczby banknotów i monet euro. Aleks, najmłodszy przedstawiciel EBC, musi nie tylko skakać przez mosty (takie same jak przedstawione na prawdziwych banknotach), omijać różne przeszkody i starać się przy tym nie wpaść do wody, ale także odpowiadać na pytania dotyczące banknotów i monet euro. Jego zadaniem jest również zdemaskowanie fałszerza banknotów. Gra ma siedem poziomów, każdy poświęcony innemu nominałowi. Na każdym poziomie gracze otrzymują szczegółowe informacje o jednym z zabezpieczeń. Szata graficzna gry obejmuje zreczenie wmontowane motywy, które można znaleźć na prawdziwych banknotach. Szczególny nacisk położono na konieczność sprawdzania zawsze kilku zabezpieczeń.

➔ Grupa docelowa: tempo i treść gry powinny zadowolić graczy w każdym wieku. Tematy i postaci opracowano i przetestowano z udziałem dzieci i młodzieży w wieku 10-16 lat.

Gra jest dostępna w serwisie internetowym EBC:

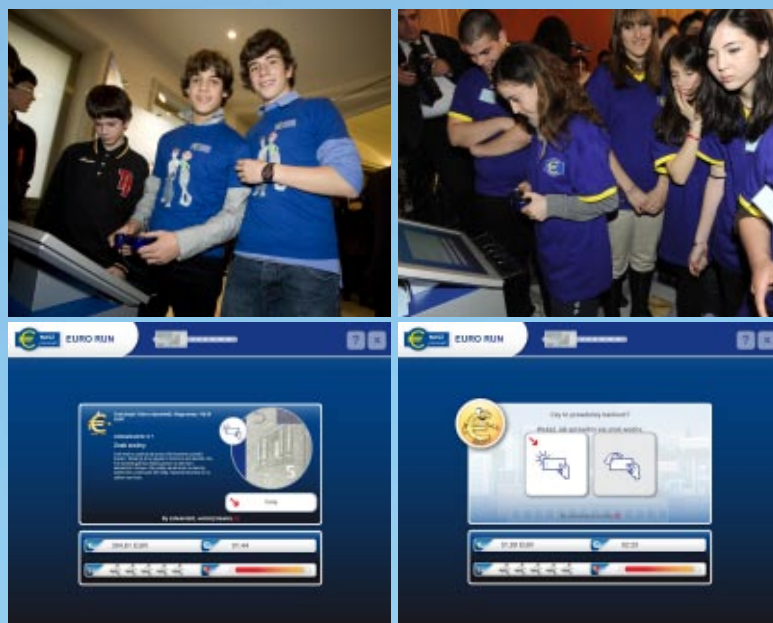
<http://www.ecb.europa.eu/euro/play/run/html/index.pl.html>



1.2 WYŚCIG PO EURO ONLINE

Ogłoszenie zwycięzców co trzy miesiące

Internetowa edycja *Wyścigu po euro* będzie organizowana w cyklach trzymiesięcznych pod adresem <http://www.ecb.europa.eu/euro/play/run/html/index.pl.html>. W konkursie będą rywalizować ze sobą uczestnicy w wieku 10-16 lat z krajów UE. Wygra ten, kto wykaże się najlepszą znajomością euro i zdoła pokonać napotkane przeszkody. Pierwsza edycja konkursu rozpocznie się 15 lipca 2009 r. Ogłoszenie zwycięzców nastąpi 19 listopada 2009 r. podczas inauguracji wystawy poświęconej euro w berlińskim Muzeum Komunikacji. Nagrodzeni zostaną trzej najlepsi gracze.



1.3 ZNAJDŹ ZABEZPIECZENIA

Gracz pomaga Ani odnaleźć wszystkie części podartego banknotu euro, a przy tym uczy się sprawdzać poszczególne zabezpieczenia banknotów. Ta gra jest wolniejsza niż *Wyścig po euro* i wymaga wyszukania właściwych elementów oraz udzielenia szczegółowych odpowiedzi na pytania o banknoty euro. W grze w atrakcyjny sposób przekazuje się graczom dużą ilość informacji o zabezpieczeniach banknotów euro i pokazuje za pomocą krótkich filmików, jak łatwe i intuicyjne jest sprawdzanie autentyczności banknotów.

➔ Grupa docelowa: gra przeznaczona jest dla wszystkich grup wiekowych, przy czym szatę graficzną opracowano z myślą o odbiorcach w wieku 10-16 lat.

Gra jest dostępna w serwisie internetowym EBC:

http://www.ecb.europa.eu/euro/play/find_features/html/index.pl.html



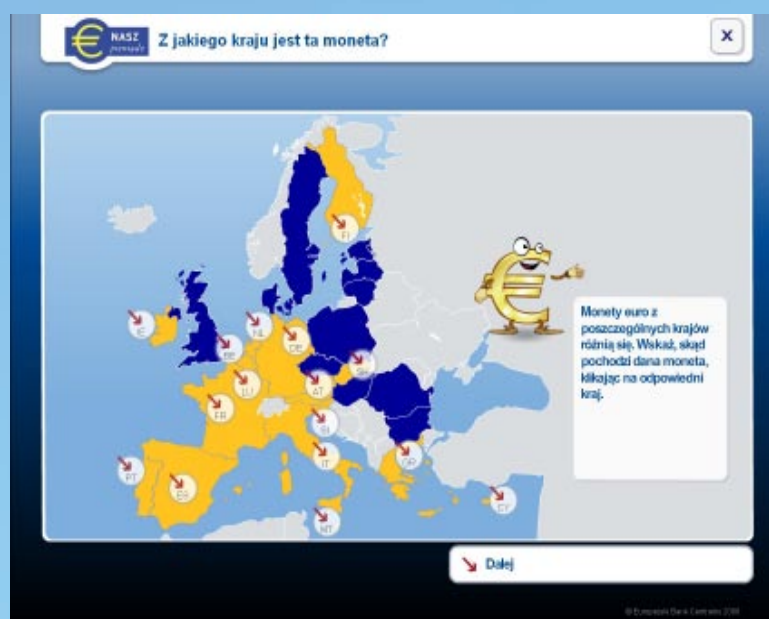
I.4 Z JAKIEGO KRAJU JEST TA MONETA?

Czy wiedzieliście, że na stronach narodowych monet z krajów strefy euro występuje w sumie 66 motywów? A jeśli uwzględnimy Monako, San Marino i Watykan, będzie ich aż 85! Gra polega na połączeniu strony narodowej z właściwym krajem na mapie. Ta prosta lecz atrakcyjna wizualnie gra pozwala sprawdzić się tym, którzy twierdzą, że znają monety euro, a przy okazji stanowi powtórkę z geografii.

➔ Grupa docelowa: wszystkie grupy wiekowe; dzieci mogą potrzebować pomocy starszych graczy.

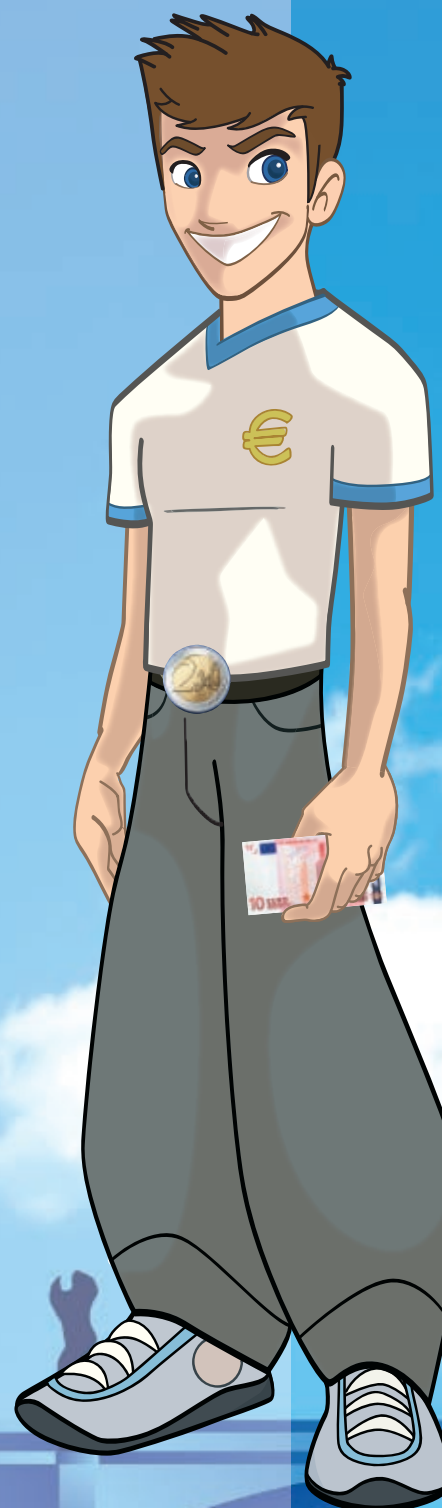
Gra jest dostępna w serwisie internetowym EBC:

http://www.ecb.europa.eu/euro/play/where_from/html/index.pl.html



2. Interaktywne prezentacje

Interaktywne prezentacje w atrakcyjnej formie przedstawiają informacje o monetach i banknotach oraz ich zabezpieczeniach. Obie aplikacje skierowane są do szerokiego grona odbiorców, przy czym prezentacja *Banknoty i monety euro* jest szczególnie przydatna dla nauczycieli i kolekcjonerów, natomiast *Zabezpieczenia banknotów euro* – dla nauczycieli, osób mających zawodowo do czynienia z gotówką oraz pracowników banków.

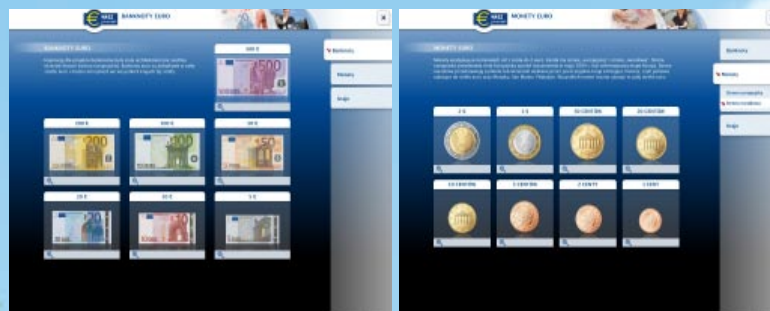


2.1 BANKNOTY I MONETY EURO

Interaktywna prezentacja *Banknoty i monety euro* pozwala przyjrzeć się z bliska szczegółom znaków pieniężnych. Bogaty zestaw wizerunków banknotów i monet euro jest cennym materiałem referencyjnym dla osób interesujących się wspólną walutą. Idealnie nadaje się także do porównywania różnych motywów narodowych znajdujących się na monetach euro.

➔ Grupa docelowa: ogół społeczeństwa, a zwłaszcza nauczyciele, kolekcjonerzy i osoby mające zawodowo do czynienia z gotówką.

Prezentacja jest dostępna w serwisie internetowym EBC:
<http://www.ecb.europa.eu/euro/html/eurocoins.pl.html>



3. Publikacje

EBC wydał bogaty zestaw publikacji dotyczących monet i banknotów euro oraz ich zabezpieczeń. Niektóre pozycje zostały opracowane z udziałem dzieci i młodzieży szkolnej.



3.1 BROSZURA DLA DZIECI

Broszura umożliwi dzieciom lepsze poznanie banknotów euro i ich zabezpieczeń. Historyjka, opracowana z wykorzystaniem nowoczesnych technik dydaktycznych, jest utrzymana w konwencji utworu sensacyjnego, w którym dzieci pomagają rozwiązać zagadkę. Ten zabieg fabularny ma na celu utrzymać uwagę młodych czytelników. Bohaterami historyjki są Ania i Aleks, z którymi spotkaliśmy się po raz pierwszy w 2005 r., gdy wyjaśniali młodzieży znaczenie stabilności cen. Teraz ich zadaniem jest zapoznać uczniów w Europie z monetami i banknotami euro oraz ich zabezpieczeniami. Dialogi pomagali pisać uczniowie Szkoły Europejskiej we Frankfurcie nad Menem, a następnie 11 wersji językowych tej broszury przetestowali uczniowie ze Szkoły Europejskiej oraz ze szkół w Hiszpanii, Grecji, Portugalii, Słowacji i Finlandii.

Broszura i inne publikacje dotyczące banknotów i monet euro są dostępne w serwisie internetowym EBC:

<http://www.ecb.europa.eu/euro/html/materials.pl.html>



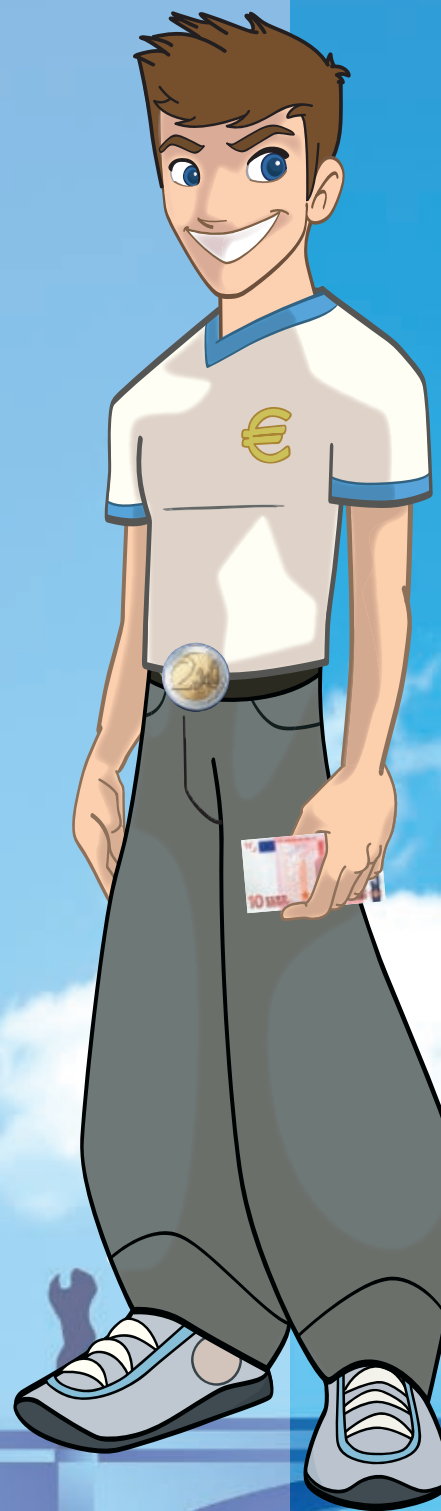
3.2 ULOTKA O ZABEZPIECZENIACH BANKNOTÓW EURO

Ulotka skierowana jest do wszystkich grup wiekowych i ma formę trójwymiarowej kartki nawiązującej do pocztówek popularnych w latach 70. Dzięki udoskonalonej technice uzyskano doskonały efekt holograficzny. Przy oglądaniu ulotki pod kątem ukazują się na niej zabezpieczenia banknotów 20 i 50 euro. Po raz pierwszy ulotek tych użyto podczas wymiany pieniądza na Malcie i Cyprze. Przy wprowadzaniu euro na Słowacji ulotki trafiły do obywateli w całym kraju i spotkały się z bardzo pozytywnym przyjęciem.

Aby otrzymać egzemplarz ulotki, należy zgłosić się do banku centralnego w swoim kraju lub wysłać e-mail na adres: info@ecb.europa.eu.



4.
Wystawa
o euro



4.1 WYSTAWA O EURO

Na zwiedzających tę objazdową wystawę czeka multimedialna ekspozycja poświęcona euro, której głównym celem jest zwiększenie wiedzy ogółu społeczeństwa na temat banknotów i monet euro oraz ich zabezpieczeń. Wystawa składa się z siedmiu dwujęzycznych modułów: ogólne cechy banknotów euro, produkcja i obieg banknotów, monety, zabezpieczenia, kącik dla dzieci oraz dwa moduły dotyczące pasjonującej historii pieniądza.

Zastosowane nowatorskie rozwiązania sprawiają, że zwiedzanie wystawy to porywająca 45-minutowa podróż przez fascynujący świat banknotów i monet euro. Zwiedzający mogą zagrać w gry komputerowe i obejrzeć w powiększeniu zabezpieczenia, w ten sposób lepiej poznając wspólną walutę.

Wystawę o euro można do 30 czerwca br. oglądać w Rzymie w salach zabytkowej Willi Huffera. Potem pojedzie ona do Berlina, do Muzeum Komunikacji, gdzie będzie można ją zwiedzać od 20 listopada 2009 r. do 17 stycznia 2010 r. Następnie wystawa odwiedzi Francję, Luksemburg, Polskę, Grecję, Rumunię i Bułgarię.

Więcej informacji o wystawie można znaleźć w serwisie internetowym EBC:

<http://www.ecb.int/euro/html/exhibition.pl.html>





Szczegółowych
informacji
udzielają:

Eszter Miltényi z działu prasowego
(tel.: +49 69 1344 8034; e-mail: Eszter.Miltenyi@ecb.europa.eu),
oraz
Olivier Radelet, kierownik projektu
(tel.: +49 69 1344 6532; e-mail: Olivier.Radelet@ecb.europa.eu),
Dział Prasy i Informacji EBC.

Europejski Bank Centralny

Europejski Bank Centralny (EBC) odpowiada za wspólną walutę Europy – euro. Podstawowym celem EBC jest utrzymanie siły nabywczej euro, a tym samym również stabilności cen w strefie euro. Strefę euro tworzy 16 państw członkowskich Unii Europejskiej (UE), które od 1999 r. wprowadziły euro.

Europejski System Banków Centralnych (ESBC) obejmuje EBC i banki centralne wszystkich państw członkowskich UE (art. 107 ust. 1 Traktatu ustanawiającego Wspólnotę Europejską), również tych, które nie wprowadziły jeszcze euro.

Eurosystem obejmuje EBC i banki centralne tych państw, które wprowadziły euro. Eurosystem i ESBC będą istnieć obok siebie dopóty, dopóki wszystkie państwa członkowskie UE nie wejdą do strefy euro.